

インストール Installation Guide

1. ディスクイメージの準備 (Preparing the disk image)

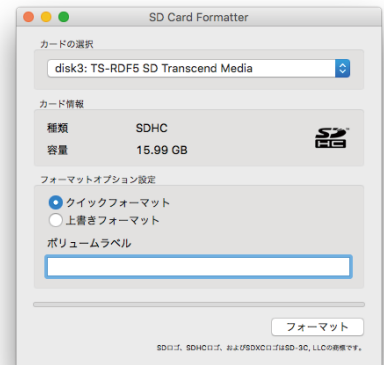
ディスクイメージをダウンロードし、解凍します。

Download and unzip the disk image.

2. 起動ディスクの準備 (Writing the image on a micro SD card)

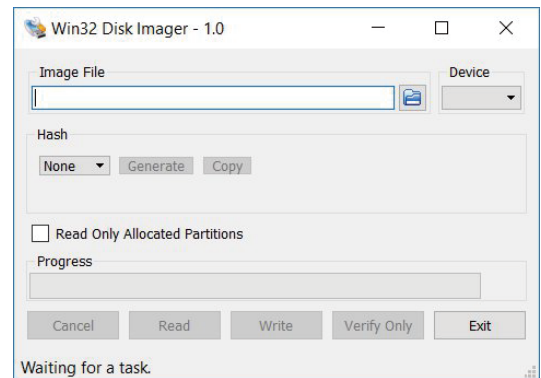
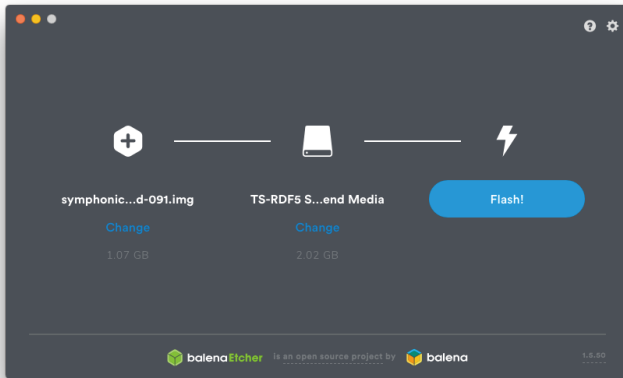
2GB 以上の容量を持った microSD カードを準備し、[SD Memory Card Formatter](#) などで microSD カードの初期化をします。

Prepare a microSD card with a capacity of 2GB or more, and initialize it with [SD Memory Card Formatter](#).



[balenaEtcher](#) や [Win32 Disk Imager](#) などでイメージを書き込みます。

Write the image with [balenaEtcher](#) or [Win32 Disk Imager](#) on a microSD card.



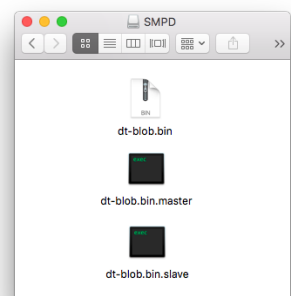
3. dt-blob.bin

注：スレーブモードで駆動する I2S HAT カードのユーザーは、この内容を読み飛ばして構いません。

Note: Users of the I2S HAT card operating in slave mode can skip this content.

3-1. dt-blob.bin の置き換え (Replace dt-blob.bin)

symphonic-mpd は boot ディレクトリに dt-blob.bin を配置しています。これは raspberry pi に、音楽再生に最適化された PLL (Phase Locked Loop) を生成する機能を付加するためのファイルです。マスターモードとスレーブモードでは、最適化されるべき PLL の値が違います。しかし dt-blob.bin にマスターモードとスレーブモードを切り替える機能はありませんので、手動で dt-blob.bin ファイルを置き換えていただく必要があります。



その為に3種類の dt-blob.bin、具体的には dt-blob.bin、dt-blob.bin.master、dt-blob.bin.slave の3つのファイルが配置されています。デフォルトの dt-blob.bin はスレーブ用です。よって、スレーブモード用 I2S HAT カードを使用する場合は、dt-blob.bin を置き換える必要はありません。

*symphonic-mpd has dt-blob.bin in the boot directory. This is a file to add a function to generate PLL (Phase Locked Loop) optimized for music playback to raspberry pi. There is a difference in the PLL value to be optimized between master mode and slave mode. However, dt-blob.bin does not have a function to switch between master mode and slave mode, so it is necessary to switch the dt-blob.bin file manually. For that purpose, three types of dt-blob.bin, specifically, dt-blob.bin, dt-blob.bin.master, and dt-blob.bin.slave are arranged. The default dt-blob.bin is for slave mode. **Therefore, it is not necessary to replace dt-blob.bin when using an I2S HAT card for slave mode.***

また、マスターモード用 I2S HAT カードをスレーブ用 dt-blob.bin で駆動させても、問題は生じません。ですので、マスターモード用 I2S HAT カードのユーザーであっても、この手順を省くことができます。ただし dt-blob.bin を dt-blob.bin.master で置き換えることによって、再生音質の更なる向上を期待できます。

There is no problem even if I2S HAT card for master mode is driven by dt-blob.bin for slave. Even if you are a user of I2S HAT card for master mode, you can skip this step. However, by replacing dt-blob.bin with dt-blob.bin.master, you can expect some improvement in playback sound quality.

置き換える方法は簡単です。boot 用マイクロ SD カードを PC にマウントさせます。マイクロ SD カード内に見える dt-blob.bin をリネームするか削除してください。その上で dt-blob.bin.master を dt-blob.bin にリネームします。

The replacement method is easy. Mount the micro SD card for boot on the PC. Rename or delete dt-blob.bin that is visible in the micro SD card. Then rename dt-blob.bin.master to dt-blob.bin.

ここで raspberry pi の PLL (Phase Locked Loop) について簡単に説明します。

ラズパイのクロック (19.2MHz) には5つの PLL がぶら下がっており、各種の機能にクロックを提供しています。

Here is a brief description of raspberry pi' s PLL (Phase Locked Loop). Five types of PLL are connected to the raspberry pi' s clock (19.2MHz) to provide clocks for various functions.

5種の PLL はそれぞれ以下のような使い分けがされてます。

Each of the five PLLs is used as follows:

- ・ PLLA …未使用 (*unused*)
- ・ PLLB …CPU のクロックのみに使用 (可変) (*Used only for CPU clock, variable*)
- ・ PLLC …GPU や SDRAM 等のクロックに使用 (可変) (*Used for GPU and SDRAM clocks, variable*)
- ・ PLLD …I2S 等で使用 (デフォルトで 500MHz) (*Used by I2S etc., 500MHz by default*)
- ・ PLLH …HDMI 等で使用

raspberry pi では通常、I2S で使用する 44.1KHz 系 /48KHz 系の BCLK は、PLLD(500MHz) を分数分周方式の PLL で算出し、MASH アルゴリズムによって生成しています。

In raspberry pi, 44.1KHz / 48KHz BCLK used in I2S is usually calculated from PLLD (500MHz) using a fractional frequency division PLL and generated by the MASH algorithm.

例えば 44.1KHz 音源の BCLK 2,822,400Hz を生成する場合、2,808,988Hz と 2,824,858Hz の 2 つの周波数を特定の比率で組み合わせて、その平均から 2,822,400Hz を BCLK として生成しています。

For example, when generating BCLK 2,822,400Hz of 44.1KHz sound source, two frequencies of 2,808,988Hz and 2,824,858Hz are combined at a specific ratio, and 2,822,400Hz is generated as BCLK from the average.

しかし、このようにして生成されたクロックは、音楽再生用途としては不向きです。そのため symphonic-mpd では MASH 動作を切り、PLL 周波数は 44.1KHz/48KHz とオシレータ (19.2MHz) の公倍数から求めています。また再生時には 44.1KHz 系用 PLL と 48KHz 系用 PLL を自動的に切り替えています。dt-blob.bin によってこうした動作を可能にし、クロックの品質を上げること成功しています。

However, the clock generated in this way is not suitable for music playback. Therefore, in symphonic-mpd, the MASH operation is turned off, and the PLL frequency is obtained from the common multiple of 44.1KHz / 48KHz and the oscillator (19.2MHz). In addition, the 44.1KHz PLL and the 48KHz PLL are automatically switched during playback. The default dt-blob.bin, which is for slave mode, has made this possible and has succeeded in improving clock quality.

スレーブモードで動作する I2S HAT カードを使用する場合は、dt-blob.bin を dt-blob.bin.master で置き換えしないでください。

Do not replace dt-blob.bin with dt-blob.bin.master when using an I2S HAT card that operates in slave mode.

dt-blob.bin.master では、不要な PLL の設定をオフにしています。この状態でスレーブモード用 I2S HAT を駆動させると、PLL 周波数が理想のそれとは全く違うことから、再生速度やピッチに問題が生じます。

In dt-blob.bin.master, unnecessary PLL settings are turned off. When the slave mode I2S HAT is driven in this state, the PLL frequency is completely different from the ideal one, which causes problems with playback speed and pitch.

また、RTDM ドライバーの動作周期ともずれが生じるため、頻繁にタイマーオフセットの調整が入り、最適な動作からは程遠い状態になります。結果として、音質が大幅に低下します。

In addition, because the operation cycle of the RTDM driver is shifted, the timer offset is frequently adjusted, and it is far from optimal operation. As a result, the sound quality is greatly reduced.

そのような理由から、dt-blob.bin.master ファイルはスレーブモードで動作する I2S HAT カードでは使うべきではないのです。

For that reason, the dt-blob.bin.master file should not be used for I2S HAT cards operating in slave mode.

3-2. スレーブモードとマスターモードについて (Explanation of slave mode and master mode)

多くの I2S HAT カードはスレーブモードで駆動しています。ここで言う「スレーブ」とは、Raspberry Pi から I2S HAT カードに供給されるデジタルデータが、Raspberry Pi で生成されたクロックにもとづいて供給されていることを意味します。

Many I2S HAT cards operate in slave mode. The term "slave" here means that the digital data supplied from the Raspberry Pi to the I2S HAT card is supplied based on the clock generated by the Raspberry Pi.

対して一部の I2S HAT カードは自らオシレーターを搭載し、I2S HAT カード上のオシレーターが生成したクロックを Raspberry Pi に供給し、そのクロックにもとづいて Raspberry Pi から I2S HAT カードにデータを供給させています。こうした駆動方法を「マスターモード」と呼びます。

On the other hand, some I2S HAT cards have their own oscillators, and can supply the clock generated by the oscillator on the I2S HAT card to the Raspberry Pi. These I2S HAT cards are supplied with data from the Raspberry Pi based on the clock generated by themselves. Such a driving method is called "master mode" .

4. Raspberry Pi の起動 (Start Raspberry Pi)

microSD カードを Raspberry Pi にセットし、Raspberry Pi を起動させます。

Raspberry Pi 後面の LED は、起動処理完了後、自動的に消灯します。その後、I2S HAT カードから起動音が出力されます。

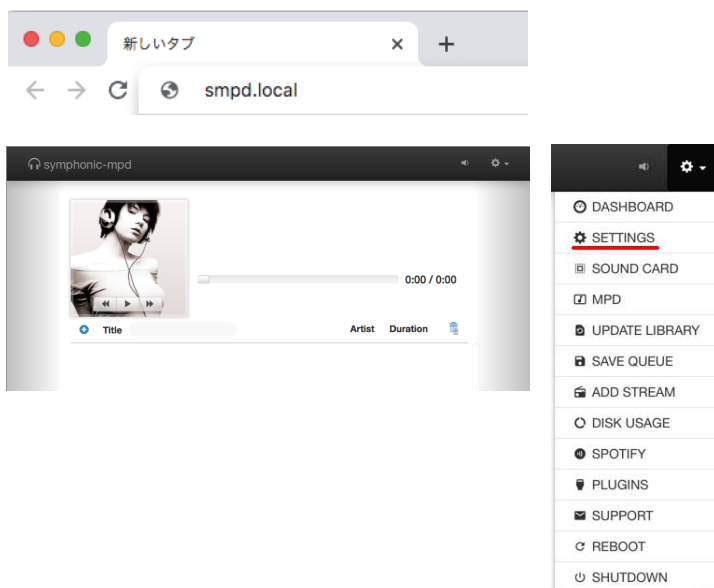
Set microSD card in Raspberry Pi and start Raspberry Pi. The LED on the back of the Raspberry Pi will automatically turn off after the startup process is complete. After that, the startup sound is output from the I2S HAT card.

5. NAS の設定 (NAS settings)

5-1. SETTING パネルの表示 (Display SETTING panel)

ウェブブラウザに“smpd.local”と入力し、symphonic-mpd の WebUI を表示させます。WebUI 右上の歯車アイコンをクリックしプルダウンメニューを表示させ、“SETTING” を選択します。

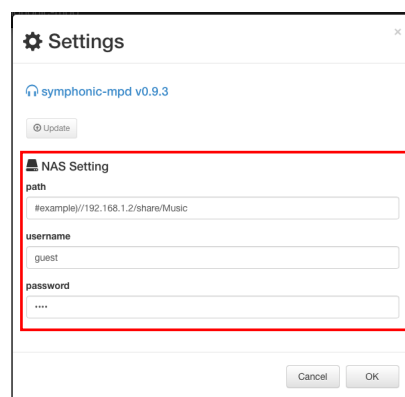
Enter “smpd.local” in the web browser to display the symphonic-mpd WebUI. Click the gear icon at the top right of the WebUI to display the pull-down menu, and select “SETTINGS” .



5-2. NAS 情報の入力 (Enter NAS information)

表示される“Settings”パネルの下部に“NAS Setting”があります。“path” に認識させる NAS のパスを、“username” と “password” には、NAS で設定しているユーザー名とパスワードを入力します。最後に “Save” ボタンを押します。

You can see “NAS Setting” at the bottom of the “Settings” panel. Enter the path of the NAS to be recognized in “path” , and the user name and password, which are set in the NAS, in “username” and “password” . After entering all the information, press the “Save” button.



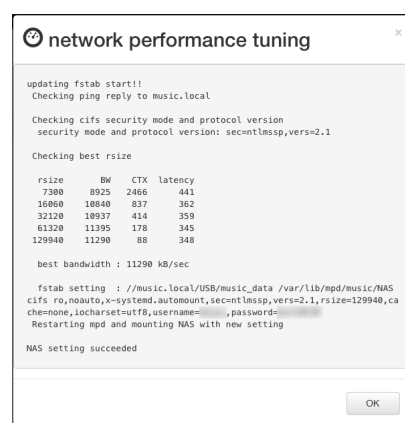
5-3. 設定の反映 (Settings are reflected)

“network performance tuning” パネルが表示されます。“NAS setting succeeded” と表示されれば、設定完了です。“OK” ボタンをクリックしてください。symphonic-mpdがNASを認識し、設定が完了するまで、約 30 秒ほどかかります。

注意：NAS との接続は CIFS で行っています。NFS はサポートしておりません。

The “network performance tuning” panel is displayed. If “NAS setting succeeded” is displayed, the setting is complete. Click the “OK” button. It takes about 30 seconds for symphonic-mpd to recognize the NAS and complete the settings.

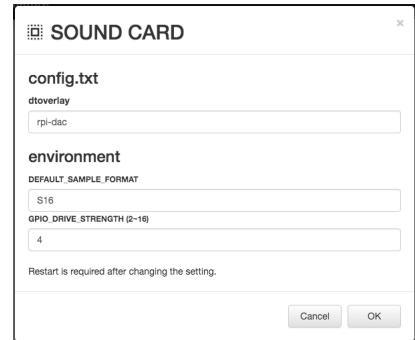
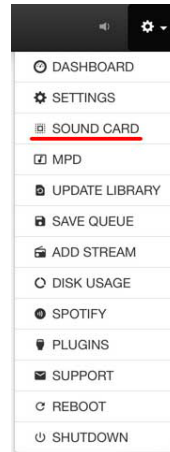
Note: Connection to the NAS is done with CIFS only. NFS is not supported.



6. サウンドカードの設定 (Sound Card Setting)

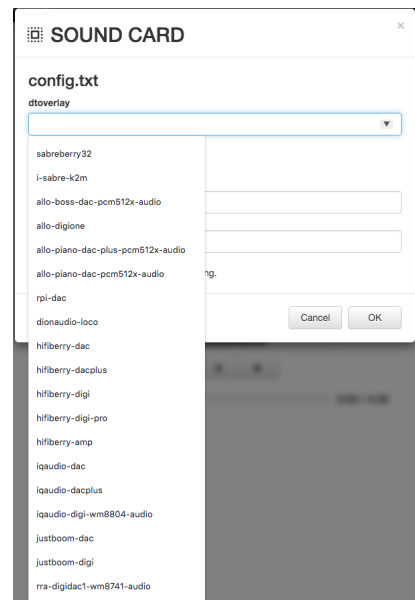
WebUI 右上の歯車アイコンをクリックしプルダウンメニューを表示させ、“SOUND CARD” を選択します。

Click the gear icon in the upper right corner of the WebUI to display a pull-down menu, and select “SOUND CARD” .



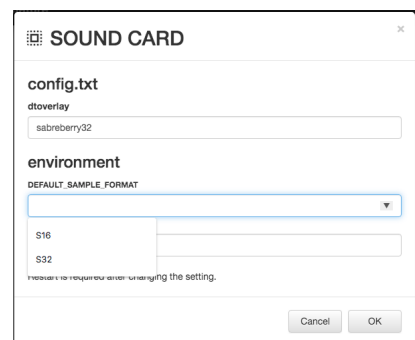
表示される「SOUND CARD」パネルの dtoverlay の欄に、使用する I2S HAT カードに対応するドライバーを入力します。入力するドライバーは [I2S DAC 対応表](#) で確認してください。

Enter the driver corresponding to the I2S HAT card you use in the "dtoverlay" field of the "SOUND CARD" panel that appears. Check the driver to be input in the [I2S DAC compatibility table](#).



通常「environment」の入力値は、初期値の“S16” のままでかまいません。SabreBerry32 など、一部の I2S HAT カードは“S32” を選択します。入力後、「OK」ボタンをクリックし、Raspberry Pi を再起動させることで、入力内容がシステムに反映されます。この再起動時から、I2S HAT カードは起動音を出力するようになります。

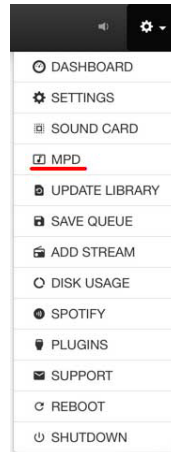
Normally, the input value of "environment" can be the default value "S16". Select "S32" for some I2S HAT cards, such as SaberBerry32. After inputting, click the "OK" button and restart Raspberry Pi to reflect the input contents on the system. From this restart, the I2S HAT card will output the startup sound.



7. SoX Resampler の設定 (SoX Resampler Set Up)

WebUI 右上の歯車アイコンをクリックしプルダウンメニューを表示させ、“MPD” を選択します。

Click the gear icon in the upper right corner of the WebUI to display a pull-down menu, and select “MPD” .



7.1 samplerate_converter

SoX Resampler の変換品質を設定します。選択肢は、“soxr very high”、“soxr high”、“soxr medium”、“internal” の4種です。SoX Resampler を利用しない場合は、入力欄を空白のままにするか、“internal” を選択します。

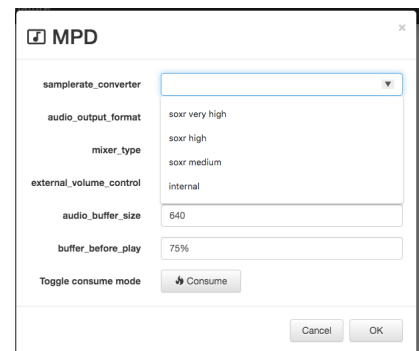
Set the conversion quality of SoX Resampler. The choices are “soxr very high” , “soxr high” , “soxr medium” , and “internal” . If you do not use SoX Resampler, leave the input field blank or select “internal” .

注：I2S HAT カードのサプライヤーからの指定がない限り、“samplerate converter” の入力欄は空白のままにするか、“internal” を選択することを推奨します。なぜなら、ソフトウェアでリアルタイムに処理できる程度のリサンプリング処理は、音質を悪くすることはあれ、良くすることはないからです。

Note : Unless otherwise specified by the I2S HAT card supplier, we recommend that you leave the “samplerate converter” input field blank or select “internal” . The reason is that resampling processing that can be processed in real time by software does not improve the sound quality, although it may deteriorate the sound quality.

注：SabreBerry32 ユーザーは “internal” を選択してください。詳しくは「よくある質問と答え」の「[SabreBerry32 をマスターモードで使用したい](#)」を参照してください。

Note : SaberBerry32 users should select “internal” in the “samplerate converter” input field. For more information, see “[I want to use SabreBerry32 in master mode](#)” in “[Frequently Asked Questions](#)” .



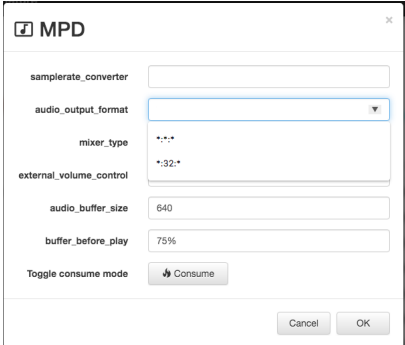
7.2 audio_output_format

SoX Resampler が有効になっている場合、ここで設定したフォーマットに変換されます。入力フォーマットは「サンプリングレート」、「ビット深度」、「チャンネル数」の3つの設定値をコロンで連結した文字列となります。例えば、サンプリングレート:44.1KHz、ビット深度:32bit、ステレオの場合、入力値は **44100:32:2** となります。数値の代わりに ***** も設定できます。この ***** は、指定される数値が変換対象外であることを意味します。上記の例をとって「サンプリングレート」と「チャンネル数」を変換対象外に指定する場合、入力値は ***:32:*** となります。なお SoX Resampler を有効にするしないにかかわらず、この項目を空欄のまま設定することはできません。SoX Resampler を利用しない場合は、***.*.*** と設定しておきましょう。

*If SoX Resampler is enabled, it will be converted to the format set here. The input format is a string in which the three setting values of "sampling rate", "bit depth", and "number of channels" are concatenated with a colon. For example, if the sampling rate is 44.1KHz, the bit depth is 32bit, and the stereo, the input value is **44100: 32: 2**. ***** can be set instead of a numerical value. This ***** means that the specified number is out of the conversion target. If you specify "Sampling rate" and "Number of channels" to be excluded from the conversion in the above example, the input value will be ***: 32: ***. Note that this item cannot be left blank, regardless of whether SoX Resampler is enabled. If you do not use SoX Resampler, set ***.*.***.*

注：SabreBerry32 ユーザーは ***:32:*** を選択してください。詳しくは「よくある質問と答え」の「[SabreBerry32 をマスターモードで使用したい](#)」を参照してください。

Note : SaberBerry32 users should select ***:32:*** in the "audio_ouput_format" input field. For more information, see "[I want to use SabreBerry32 in master mode](#)" in "[Frequently Asked Questions](#)".



8. ボリュームの設定 (Volume Set Up)

8.1 mixer_type

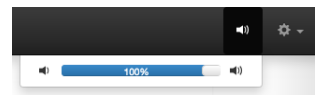
設定値は “hardware”、 “software”、 “external”、 “none” の 4 種類です。初期値は “none” で、ボリュームスライダー機能は無効になっています。

The setting values are "hardware", "software", "external", and "none". The default value is "none", and the volume slider function is disabled.



“software” を設定することで、ソフトウェアボリュームを利用できるようになります。

By setting “software”, you can use the software volume.



ただしソフトウェアボリュームでは、ボリュームを絞ることで再生音の品質が低下する可能性があります。

However, with software volumes, reducing the volume may reduce the quality of the playback sound.

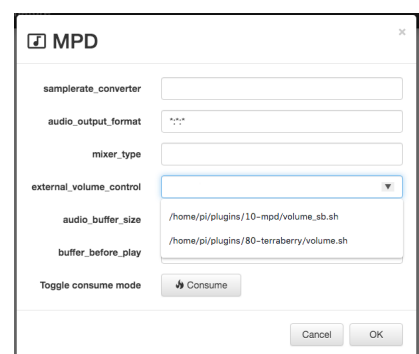
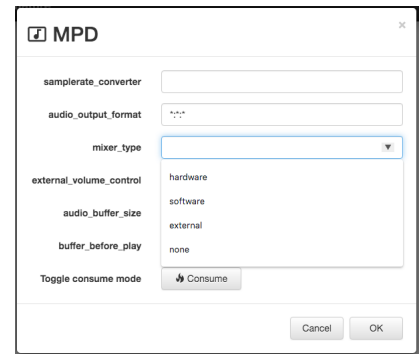
SabreBerry32、Terra-Berry DAC2 ユーザーは “external” を設定することで、ハードウェアボリュームを利用可能になります。その際、次項の “external_volume_control” で適切な設定を行ってください。

SaberBerry32 and Terra-Berry DAC2 users can use the hardware volume by setting “external”. At that time, make appropriate settings in “external_volume_control” in the next section.

8.2 external_volume_control

ボリューム操作のシェルのパスを指定します。“mixer_type” に “external” が指定されているときだけ本設定が使われます。SabreBerry32 用のシェルと Terra-Berry DAC2 向けのシェルのパスの2種類から選択可能です。

Specify the path of shell for volume operations. This setting is used only when “external” is specified for “mixer_type”. You can select from two types of paths for SabreBerry32 and Terra-Berry DAC2.



9. その他の設定 (Other Settings)

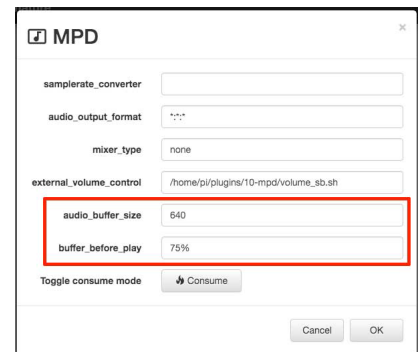
9.1 audio_buffer_size

初期値のまま使用して問題はありません。

ネットワークの品質に問題がある環境では、バッファサイズを大きくすると再生が安定する可能性があります。ただし、バッファを大きくすると音質は悪化しやすくなります。L2 キャッシュを圧迫しないよう、慎重に引き上げるべきです。

There is no problem using the default value.

In environments where there is a problem with network quality, increasing the buffer size may result in stable playback. However, increasing the buffer size increases the likelihood that the quality of the playback sound will deteriorate. You should raise it carefully to avoid squeezing L2 cache of Raspberry Pi.



9.1 buffer_before_play

“audio_buffer_size” と同様です。

初期値のまま使用して問題はありません。

Same as “audio_buffer_size” .

There is no problem using the default value.

10. 楽曲データベースの構築 (Recognize songs on NAS)

WebUI 右上の歯車アイコンをクリックしプルダウンメニューを表示させ、“UPDATE LIBRARY” を選択します。

Click the gear icon in the upper right corner of the WebUI to display a pull-down menu, and select “UPDATE LIBRARY” .

UPDATE LIBRARY 選択後に表示される

「UPDATE LIBRARY」パネルではテキストボックスに「/」が表示されていますが、そのまま OK を押して下さい。その後、ダイアログは消えますが「Library Update Started」という緑色のメッセージが画面左下に表示されたらデータベースの構築をバックグラウンドで実施しています。

※データベースの構築にはある程度の時間がかかります。

In the “UPDATE LIBRARY” panel that appears after selecting “UPDATE LIBRARY” from the pull-down menu, “/” is displayed in the text box, but you can simply press the “OK” button. After that, the dialog disappears, but when the green message “Library Update Started” is displayed at the bottom left of the screen, the database is being built in the background.

Note : It takes some time to build the database.

